

1.コンテスト規約

1. 本規約は、いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト推進協議会 (iBAe)、特定非営利活動法人 国際教育 e スポーツ連盟ネットワーク 日本本部 (NASEF JAPAN)、茨城県が共催する「NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2025」(以下「本コンテスト」という)の参加にあたり、必要事項を定めたものです。
2. 本コンテスト公式サイト (以下「公式サイト」) に定める本コンテストの参加資格、コンテストルール及びその他の規定に関しては、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。
3. 本規約は、本コンテストの参加資格を持つ参加者に適用されます。

2.参加資格

1. 本規約にご同意いただけること (エントリーした時点で本規約に同意したとみなさせていただきます。)
2. NASEF JAPAN に担当教員の登録を行うこと (教員名、メールアドレス)
3. 応募フォームよりエントリーをしていること。また参加募集人数を設定している場合は、参加募集人数の定員に入っていること
4. 日本国内の下記学校に在学中の生徒であること。
全日制高校、定時制高校、単位制高校、通信制高校、特別支援学校 (高等部)、中等教育学校 (後期課程)、高等専門学校 (3 年生まで)、その他、文部科学省が定める大学受験資格の条件に該当する学校
5. チームメンバーが全員同一の学校 (キャンパス) に在学していること
※通信制高校の生徒で、所属キャンパスが決まっている場合には、同じキャンパスのメンバーのみでエントリーしてください。
※通信制高校の生徒で、ネット学習のみのコースでキャンパスが決まっていない場合には、同じ学校のメンバーのみでエントリーしてください。
6. 「Farmcraft®」をプレイ可能なプラットフォーム及びインターネット環境をお持ちである方
参加可能なプラットフォームは下記の一覧となります。
 - ・ PC
 - ・ タブレット/スマートフォン (iOS, Android)
7. 1～4 人のチームで参加すること
8. 日本に在住している方で、日本語で円滑にコミュニケーションが取れること
9. 本コンテストにおいて、運営事務局が指定するチャット方法(Discord)を利用でき、チャットで運営からの連絡を受け取れること

10. 運営事務局から指定された日時までに作品を提出できること

3. エントリー

1. 本規約の「2.参加資格」を満たす方であれば、どなたでもご参加いただけます。
2. 担当教員の登録は指定の本コンテスト公式ページの登録フォームより実施してください。
3. 同じ学校から複数チームが参加する場合、担当教員は2つ以上のチームを担当することが可能です。
4. エントリーは、本コンテスト公式ページ内の、指定のエントリーフォームより実施してください。
5. エントリーはチームの代表者（担当教員、またはリーダー）がエントリーフォームより参加メンバー全員分の情報の登録を、必ず本規約をチームメンバー全員で確認した上で実施してください。
6. 1チームにつき、4名までメンバー登録が可能です。
7. エントリー受付後に内容を変更する場合は、運営事務局まで速やかにご連絡ください。
なお、エントリー終了後の変更は原則認めません。
また、内容によっては変更を受付できない場合がございます。
8. エントリー受付後に運営事務局がエントリー内容について、電子メール・Discord 等にて確認させていただく場合がございます。連絡する場合は代表者の方にご連絡を差し上げます。
9. エントリー情報に虚偽の申告があった場合、コンテストへの出場停止や失格扱いとさせていただきます場合がございます。
10. チーム名に不適切な単語が含まれている場合、チーム名の変更を依頼する場合がございます。また、変更を拒否された場合は、出場をご辞退いただく場合がございます。
11. 同一の人物が複数のチームでエントリーすることは出来ません。
12. 運営事務局からの連絡に対して応答がない場合、運営事務局は参加者に対する本コンテストへの参加を取り消すことができます。
13. 参加者はコンテスト参加において、Minecraft: Education Edition を各自保有している必要があります。

4. ホームページ・SNS 等での発信・配信等について

1. エントリーの際にご登録いただく学校名、チーム名、メンバー名、課題発表動画等は、運営事務局により、ホームページや SNS 等で使用させていただく予定がございます。あらかじめご了承ください。

5.反則行為・禁止事項

1. 本規約、本コンテストルールに違反すること
2. 運営事務局のコンテスト進行上必要な指示、要請に従わないこと
3. 参加者のなりすまし行為や年齢や身分を偽っての参加が発覚した場合は失格扱いとします。
4. チート行為（改造ツール）を使用してのプレイが発覚した場合は失格扱いとし、今後のコンテストへの一切の参加権を剥奪します。
5. グリッチ（ゲーム内の不具合やバグを意図的に有利になる為に使用する不正行為のこと）など、意図的に想定されてない挙動を起こしていたことが発覚した場合、失格扱いとします。
6. その他、以下の行為を一切禁止とします。
 - ・第三者又は主催者の著作権、財産権、プライバシー、名誉、信用もしくはその他の権利を侵害する行為や不利益となる行為
 - ・第三者または当社及び当社関係者を誹謗中傷する行為
 - ・公序良俗に反する行為
 - ・犯罪的行為もしくは犯罪的行為に結びつく行為
 - ・性風俗、宗教、政治に関する活動
 - ・法令に違反する若しくは違反するおそれのある行為
 - ・反社会的勢力及び反社会的勢力と関係を有する者が関与すること
7. その他、コンテストの運営に妨げるような行為やコンテストに不利益を与える行為などの行為を発見した場合は、失格扱いとさせていただく場合があります。

6.その他取り決め事項に関して

1. コンテストにエントリーし、運営事務局への連絡をせずに無断で辞退した場合は、次回以降のコンテストの参加をお断りする場合がございます。
2. 提出いただく課題発表動画の全ての内容が、運営事務局によって配信される場合があります。コンテスト参加者は、コンテストで実施する全ての内容が配信される事に同意したものとします。

7.個人情報の取り扱い等について

1. いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト推進協議会は、提供を頂きましたお名前、ご住所、電話番号、メールアドレス、学校名等の個人情報の重要性を認識し、以下の指針に基づき、適切な保護に努めます。

2. エントリーの際に提供された個人情報は、本コンテストの開催・運営・広報等の目的で使用します。
3. 参加者等は肖像、氏名、年齢、学校名、チーム名、インタビューコメント、課題発表動画等について、運営事務局または第三者によって、新聞、公式サイトやその他メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾します。
4. 参加者等に対して、撮影または取材要請させていただく可能性があります。
5. 利用目的の範囲内において、個人情報の秘密保持契約を締結した業務委託先に、取得した個人情報を委託する場合がございます。
6. 取得した個人情報は、法令の規定による場合を除いて、本人の同意を得ることなく、第三者に開示することはありません。
7. 取得した個人情報を、厳重に保管・管理し、外部への漏洩防止や不正行為による流出・破壊・改ざんなどに関して、適切なセキュリティを施し、保護します。
8. 本人が、本人の個人情報の訂正、削除を希望される場合には、下記のお問い合わせ先までご連絡いただければ、対応させていただきます。
お問い合わせ先：esports@all-appreciate.com

8.免責事項

1. 天災等の不可抗力やその他やむを得ない事柄、主催者の都合による本コンテストの内容変更や本コンテストの延期および中止となる場合がございます。
本コンテスト主催者、運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して本コンテスト主催者、運営事務局では一切の責任を負いません。
2. 本コンテスト開催中のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関しては、本コンテスト主催者、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

9.準拠法及び本規約の変更

1. 本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、水戸地方裁判所を専属的な第一審の専属的合意管轄裁判所とします。
2. 本規約の内容に関して、変更を随時実施する場合がございます。
なお、規約の変更を実施する場合、変更内容を公式サイトにて掲示します。